

Le petit bridgac

BRIDGE

ACADEMIE

Sommaire :

- Edito
- Calendrier
- Arbitrage
- Bridge
- Convention

Dans ce numéro :

Agenda fin année 2023	2
Le coin de l'arbitre	2
Convention	2
Enchères	3
Jeu de la carte	3
Jeu de la défense	3
Maniements de couleur	3
Solutions	4

Edito

C'est la rentrée !

Les compétitions reprennent à la fin du mois, les tournois du club ne s'étant jamais arrêtés, je vous souhaite donc à tous beaucoup de réussite pour toutes les compétitions auxquelles vous participerez, essayons de refaire aussi bien que l'année dernière où les équipes de Bridge Académie se sont qualifiées dans chacune des divisions avec deux cinquièmes places tout ce qu'il y a de plus honorables en première et troisième division.

Vous trouverez les agendas des compétitions et la possibilité d'imprimer votre classement au club.

Les cours reprennent début octobre, n'oubliez pas de faire profiter vos amis des cours

pour les débutants le jeudi à 10 h 00, le premier trimestre est offert.

Le site internet du club que vous pouvez trouver à l'adresse suivante : academiebridge.com vous offre plusieurs services : la possibilité de vous inscrire aux tournois, les dates des mini stages et bientôt ce petit journal et ses prédécesseurs.

Après une interruption d'un an, la coupe des clubs recommence à Bridge Académie, points d'expert doublés et la possibilité de jouer la finale en fonction de votre classement, n'hésitez pas ! Vous trouverez les dates en page 4.

Un peu de publicité autour du tournoi du mardi soir, autant la formule du duplicate étoile est



C'est la rentrée

plébiscitée, autant certains d'entre vous n'osent pas venir les autres mardis soir. Pourtant, ceux-ci se terminent assez tôt, au plus tard 23 h 00 sans les commentaires, et l'ambiance est sympathique. Vous croiserez même parfois d'authentiques champions qui se feront un plaisir de vous dispenser de bons conseils.

Ethique et toc !

Tabler son jeu est parfaitement légal.

C'est même recommandé, pour gagner du temps et éviter de la fatigue inutile. Si l'adversaire table, le jeu s'arrête : on ne peut l'obliger à jouer, c'est interdit par le code. On pourra, en revanche, contester ses conclusions et en référer à l'arbitre. S'il

existe une possibilité que le camp opposé fasse encore une levée, l'arbitre l'accordera.

Lorsque l'on a « tout maître », il est incorrect de continuer à jouer, histoire de faire réfléchir ses adversaires pour rien. Il faut éviter tout de même de tableur s'il reste des atouts dehors, alors qu'on n'a pas la main... et dans le cas con-

traire, il faut préciser qu'on purge les atouts avant toute chose.

Extrait du SEF 2018.

N'hésitez pas à tableur si vous êtes sûr de vous, vous pouvez même préciser votre manière de jouer.

Calendrier fin 2023



Duplicate étoile

Une formule qui plaît, créez votre équipe, jouez contre vos associés et faites vos points avec une table d'experts qui n'hésiteront pas à répondre à vos questions. Si on y rajoute un casse-dalle entre les deux mi-temps, tous les éléments sont là pour que vous nous rejoigniez.

Le premier duplicate de la saison aura lieu le mardi 17 octobre au soir. Vos professeurs, Laurent et Olivier affronteront la fameuse paire Claret-Rocafort qui a remporté à Strasbourg une médaille européenne dans la catégorie senior.

Mini stage

Reprise des mini stages du vendredi le 27 octobre. On poursuit la formule gagnante des années précédentes :

Cours sur deux niveaux le matin avec Laurent et Olivier.

Apéro et repas le midi avec notre talentueuse cuisinière, Nathalie.

L'après-midi, le tournoi habituel, mais avec des jeux préparés par vos enseignants sur le thème choisi. Certaines seront commentées à la fin du tournoi.

Réservez aussi le 17 novembre et le 15 décembre.

Et comme toujours

Le 31 octobre pour Halloween, peut-être aurez-vous la chance de croiser un vampire nommé Laurent ou une sorcière répondant au sulfureux nom de Nathalie ?

Notre côté franchouillard ressortira le 16 novembre pour la fête du Gaillac nouveau, mais attention ! Comme vous le savez, l'abus d'alcool nuit fortement à la confection des plans de jeu !

Arbitre !

« L'appel à l'arbitre ne doit pas être vécu comme une offense, mais au contraire comme une façon de désamorcer un conflit. »

Pour ce nouveau petit Bridgac, nous allons nous intéresser au droit du mort. C'est en jouant les tournois de l'après-midi en votre compagnie que je me suis rendue compte que vous aviez quelques lacunes à ce sujet.

Il est clairement écrit dans le code qu'une fois la main du mort étalée, le mort ne doit ni TOUCHER, ni INDICHER une carte de son jeu sans instruction du déclarant (sauf pour les ranger).

S'il le fait, l'arbitre peut être appelé et attribuer une marque ajustée.

1 - Le mort peut demander au déclarant (mais pas à un joueur de la défense) qui n'a pas fourni à une levée, s'il a une carte de la couleur attaquée. (renonce, le fameux pas de ?)

2- Il peut essayer d'empêcher toute irrégularité.

3- Il peut attirer l'attention sur n'importe quelle irrégularité, mais SEULEMENT après la fin du jeu de la carte.

ET C'EST TOUT !

Je suis toujours là pour répondre à vos problèmes d'arbitrage, que ce soit en compétition ou en tournoi de club.

Nathalie.



En face d'un partenaire occasionnel, il est toujours bon de passer cinq minutes pour discuter des conventions que vous jouez ou non, faites simple, mais prévoyez l'essentiel, par exemple : comment jouez-vous le Landy, Contre ou 2♣ ?

Pour vous aider, vous trouverez au club des fiches de mise au point.

Réveillez-vous pour la saison 2023-2024 !

En situation de réveil, c'est-à-dire après deux passes consécutives, je vous conseille de réveiller à la couleur comme vous intervenez. Un réveil montre donc de 7 à 17 HL, une différence toutefois, si vous êtes faible, soyez court dans la couleur adverse pour réveiller les enchères. Les réponses sont donc les mêmes que celles produites sur une intervention.

Les faux-amis :

- Le réveil par 1SA qui ne montre que de 10 à 12 HL (à un point près).
- Le Contre de réveil qui a les mêmes contraintes que le Contre d'appel, mais qui se fait à partir de 7/8 H

Comme une intervention, mais avec 5 points de moins.

– Les Michaels cue-bid n'existent plus sous leurs formes habituels, l'enchère de 2SA devenant naturelle et forte. 17 à 19 HL.

– Pas de barrage non plus contre des adversaires qui s'arrêtent à bas niveau, les sauts promettent une belle couleur et l'équivalent d'une petite ouverture.

LES EXOS DE LOLO

Quelques enchères

Indiquez votre enchère en Est avec les mains suivantes (personne vulnérable), vous trouverez les réponses à la page suivante.

S O N E
1♣ Passe Passe ?

1 ♠ DV86
♥ R872
♦ D862
♣ 6

3 ♠ D65
♥ RV6
♦ 876
♣ RV65

5 ♠ R76
♥ A65
♦ DV7
♣ AV109

2 ♠ 2
♥ R986
♦ R876
♣ RV109

4 ♠ AD5
♥ AD5
♦ D654
♣ RV8

6 ♠ AR765
♥ AD987
♦ 2
♣ 62

Comment maniez-vous ?

*

♠ AD42



♠ V653

Pour quatre levées

Vous jouez du côté où vous voulez quand vous voulez.

Testez votre jeu en face du mort

♠ A32
♥ 65
♦ D862
♣ AR95

S O N E
2♥
2♠ Passe 4♠



♠ RDV109
♥ AR94
♦ 43
♣ 72

Ouest entame du 2 de Cœur pour le 10 d'Est. Quelle est la meilleure ligne de jeu pour gagner cette manche ?

Comment maniez-vous ?

**

♠ AD108



♠ V532

Pour quatre levées

Vous jouez du côté où vous voulez quand vous voulez.

Testez votre jeu en défense

♠ 82
♥ V109
♦ A10532
♣ 752

S O N E
2♦ Passe 2♠ Passe
6♥



♠ A9753
♥ 3
♦ RV86
♣ 1098

En Est, vous prenez l'entame de la Dame de Pique de votre partenaire de l'As et Sud fournit le Roi. Quelle carte rejouez-vous pour essayer de faire chuter le déclarant ?

Comment maniez-vous ?

♠ AD1098



♠ 5432

Pour cinq puis quatre levées

Vous jouez du côté où vous voulez quand vous voulez.



BRIDGE ACADEMIE

17 rue de Metz
31000
Toulouse

Téléphone : 05 61 61 05 43
Courrier : academie.bridge@wanadoo.fr

Dates des tournois de la coupe des clubs :

Octobre	Novembre	Décembre	Janvier
• 4	• 7*	• 4	• 9*
• 10*	• 13	• 15	• 15
• 13	• 24		• 26
• 16	• 29		• 31

* *Tournois du soir*

Le petit bridgac

Solutions des managements de couleur page 3 :

* Pour faire quatre levées, jouez petit vers la Dame suivi de l'As. Vous ferez trois levées si le Roi est placé sec ou second. Autant dire que vous n'êtes pas favori ($\pm 36,5\%$).

** Partez d'un petit vers le 10 et pas du Valet pour couvrir le cas du Roi sec placé. Quand vous faites la levée, rentrez en main pour présenter le Valet cette fois pour se prémunir contre Roi-9 quatrième placé. Si Ouest couvre du Roi et qu'Est défausse, il faudra remonter une dernière en fois en main pour jouer un petit vers le 8. (50 %)

*** Pour faire toutes les levées, jouez un petit vers la Dame, si rien n'apparaît, jouez l'As en espérant un partage 2-2 et si le Valet tombe en Est, renouvelez l'impasse ($\pm 26,5\%$).

Votre meilleure chance d'en faire quatre est de jouer un petit et si Ouest met un petit de mettre l'As pour capturer un éventuel honneur sec. À défaut, rentrez en main et jouez un petit vers la Dame ($\pm 82,8\%$). Cette manœuvre n'échoue que si vous trouvez Roi-Valet troisièmes ou quatrièmes derrière.

LES EXOS DE LOLO - Solutions de la page 3

1 Contre, Le contre de réveil ne promet pas l'ouverture. Il faut réveiller à partir de 7/8 H dès que l'on est court dans la couleur adverse car il est possible que le partenaire ait passé avec du jeu faute d'enchère appropriée.

2 Passe, Il ne faut pas réveiller avec un jeu faible possédant une longueur dans la couleur d'ouverture. $1\clubsuit$ n'est probablement pas un bon contrat pour l'adversaire.

3 1SA, 9 à 13 HL, jeu régulier et arrêt de la couleur d'ouverture.

4 2SA, 17 à 19 HL, jeu régulier et arrêt de la couleur d'ouverture.

5 Contre, Suivi de la nomination des Sans-Atout au palier le plus bas après la réponse du partenaire, pour montrer un jeu régulier de 14 à 16 HL.

6 $2\clubsuit$, Le cue-bid de la mineure d'ouverture montre un bicolore majeur 5-5. Cette enchère ne doit pas être confondue avec un Michaëls cue-bid qui est un système d'enchère bicolore en intervention.

Jeu de la carte

Il suffit de réaliser une coupe à Cœur pour gagner ce contrat... mais analysez la carte d'entame ! Vous connaissez le singleton Cœur après l'ouverture d'Est, et s'il coupe votre Roi (ou votre As) et qu'il possède quatre atouts vous chuterez car il coupera au-dessus du mort quand vous essayerez de couper vos Cœurs. Assurez votre contrat en jouant un petit Cœur à la deuxième levée pour ouvrir la coupe, rien ne vous empêchera de couper ensuite votre second Cœur de l'As d'atout. Vous enlèverez ensuite les atouts adverses, et vous réaliserez ultérieurement votre autre honneur Cœur sans avoir pris le risque de vous le faire couper.

Jeu de la défense

Vous devez maintenant, comme toujours, vous poser la question de savoir ce que le mort peut apporter au déclarant. Ici, toute coupe du côté court est impossible, et la seule richesse du mort est sa longue affranchissable à Carreau. Pour éviter que le déclarant ne puisse établir cette couleur par la coupe, vous devez vous attaquer aux reprises du mort et donc rejouer atout. Confronté à cette défense, Sud ne peut plus affranchir ses Carreaux car il lui manque une communication. Il tentera alors l'impasse à la Dame de Trèfle et chutera d'une levée.